

**Наши победы в конкурсе**

**"МОЙ МУЗЕЙ"**

**к 60-летию Музейного объединения**

**"Художественная культура Русского Севера":**



**Кушкова Анастасия -  
победитель в номинации  
"Мой музей"**

### **Любимый музей**

**Музей ИЗО на площади  
Открыт уж много лет.  
Все им восхищаются!  
Здесь равнодушных нет!  
Из разных стран художники  
Картины привезли,  
Чтоб их полотна дивные  
Увидеть все могли.  
Здесь на картинах лето,  
И осень в золото одета.  
Выставки художников  
Ждут своих гостей.  
Здесь был и Шишкин –  
«Лесной чародей!»**



**Малотин Матвей -  
победитель в номинации  
"Я берегу и помню всё, что было"**

**Здесь под стеклом доступны глазу  
Костюмы, иконы и базы.  
Про все эти предметы  
Знает лишь экскурсовод.  
Он нас в среду музейную  
Уверенно ведёт.  
Он делит с нами знания,  
Старается для нас,  
Мы открываем новое!  
Нам нравится рассказ!  
Здесь на экспозиции  
В музей можно играть,  
Масленицу праздновать,  
Новый год встречать.  
Картины в разных техниках  
Мы любим создавать,  
Знайте, что увидимся  
На выставках опять!  
И, если вы не верите,  
Мы снова повторим,  
Музей такой единственный  
И он неповторим!  
Мы верим, что увидимся  
На выставках опять,  
И ваши чудо-знания  
Нам будут помогать!**



**4Б класс -  
победитель в номинации  
"Музей и я - лучшие друзья"**



**В течение второй четверти ученики нашего класса готовили и презентовали проекты "И оживают вещи..." об экспонатах из школьного музея или домашнего архива. Серп, пила-ножовка, циркуль, подкова, фонарь, рубель, туес, морильник, самовар и полотенце ... благодаря ребятам "ожили" и "рассказали" свою историю.**

**В нашей школе традиционными являются уроки информационных технологий для учащихся начальной школы.**

**В ноябре ученики 4Б класса попробовали себя в роли художников, работая с необычным гаджетом - 3D-ручкой.**



**3D-ручка является одним из самых интересных и популярных гаджетов, которые были созданы в последнем десятилетии. Устройство создавалось для развития творческих навыков, воображения и логического мышления детей. 3D-ручки могут применяться для искусства и творчества, для обучения и игр, для дизайна вещей и аксессуаров, для создания объемных моделей.**



**Используя 3D-ручки, ребята создали необычные снежинки для украшения класса и подарки магнитики-символы Нового года.**

**Предновогодняя неделя была полна подарков от Тайного Санты, а в заключении ребята приняли участие в квестории "Остаться в живых". Ребята были военными разных стран, оказались на острове, где им предстояло добывать еду и ресурсы, общаться и договариваться, проходить испытания, стрелять из лука и пистолета, объединиться и победить общего врага. Здесь тоже никто не остался без подарка....**

